

## **Predlog tema za maturski rad iz računarstva i informatike za školsku 2017/18. godinu**

1. Bežične računarske mreže i zaštita, Jovana Pantelić, IV-2
2. Elektronsko bankarstvo, Jovan Kostanidović, IV-4
3. Elektronski marketing, Miloš Marković, IV-4
4. Digitalna biblioteka i Wikipedia, Aleksandar Savić, IV-4
5. Izrada dokumentarnog filma (audio-vizuelna) tehnika, Živorad Popović, IV-2
6. Spojnice, izrada igrice u programskom jeziku C#, Ognjen Jovanović, IV-6
7. Algoritmi sortiranja u programskom jeziku C#, Aleksandar Polić, IV-6
8. Zmija - izrada igrice u programskom jeziku C#, Miloš Nedeljković, IV-6
9. Graf, osnovni algoritmi pretrage (BFS, DFS, Dijkstrin, Primov), Uroš Marković, IV-6
10. Montaža filma u programu Adobe Premiere Pro, Đurđa Grujičić, IV-6
11. Numerička analiza u Matlab-u, Nikola Simić, IV-6
12. Neuronske mreže, Anica Arsić, IV-6
13. Grafikoni u Matlab-u, Kristina Stanković, IV-6
14. Algoritmi sortiranja u Matlab-u, Mladen Matić, IV-6
15. Primena Matlab-a u oblasti fizike (naizmjenične struje), Dimitrije Stevanović, IV-6
16. Osnove robotike i softver Lego Mindstorms, Natalija Topalović, IV-6
17. Ekspertni sistemi, Teodora Mitrić, IV-6
18. Primena robotike u energetici, Milica Stojanac, IV-5
19. Internet stvari (Internet of things), Aleksandar Rogulja, IV-5
20. Elektronska trgovina i kupovina putem interneta, Igor Nikolić, IV-5
21. Operativni sistemi, Ognjen Obradović, IV-5
22. Virus i zaštita od virusa, Milica Bajunović, IV-5

- 23.** Internet i Web, Isidora Rakić, IV-5
- 24.** Kreiranje veb sajta pomoću HTML i CSS tehnologija, uz upotrebu Java Script-a, Ana Marinković, IV-6
- 25.** Kreiranje bloga u WordPress-u, Sara Marinković, IV-6
- 26.** Kreiranje igrice u programskom jeziku Java upotrebom alata Greenfoot , Đorđe Pajić, IV-6
- 27.** Dizajniranje veb stranica pomoću gotovog Google Sites rešenja, Miloš Mijailović, IV-6
- 28.** Izrada igre "Chicken Invaders" u programskom okruženju Microsoft Visual Studio korišćenjem C#-a, Adam Vuković, IV-6
- 29.** Izrada igre "Zombie Assault" u programskom okruženju Microsoft Visual Studio korišćenjem C#-a, Marina Srnić, IV-6
- 30.** Strukture podataka u programskom jeziku C++, Nikola Radovanović, IV-6
- 31.** Rad sa tekстом u Photoshop-u, Nenad Stajčić, IV-5
- 32.** Periferijski uređaji računarskog sistema, Filip Davidović, IV-5